

Онлайн-турнир по интернет-грамотности в рамках «Спартакиады кадет» 2 этап.

Сроки проведения:

1 этап - завершен. Подведены итоги.

2 этап

Регистрация с 15 февраля 2022 с 12:00(МСК) по 9 марта 2022, 23:59(МСК).

Турнир с 10 марта 2022, с 9:00(МСК) по 23 марта 2022, 23:59(МСК).

Онлайн-турнир для школьников способствует повышению уровня цифровой грамотности начинающих пользователей интернета в современной интерактивной форме.

Задания выполняются в составе команды. Команду регистрирует капитан (воспитатель КК) и включает в нее от 2 до 10 участников.

В названии команды указывается номер школы и класс, обозначьте свой класс, как «к»-кадетский, придуманное название команды (пример: «Школа 1234, 7-к_Патриот»).

Турнир проходит онлайн - на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» <http://игра-интернет.рф/>.

До начала турнира на него необходимо зарегистрировать команды (такова техническая особенность турниров, но при этом результаты считаются по каждому игроку отдельно).

Важно: и участники команды, и капитан команды должны иметь аккаунты на сайте «Изучи интернет – управляй им».

В команде: от 2 до 10 участников + капитан. Капитан не принимает участия в выполнении заданий, его функция исключительно организационная (создать команду и занести в нее участников).

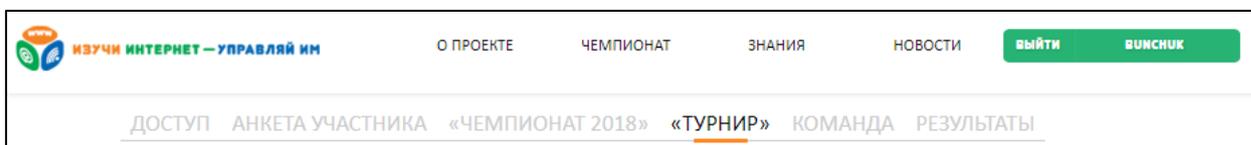
Участники и капитан команды должны зарегистрироваться на сайте «Изучи интернет - управляй им»

1. Авторизуйтесь (<https://игра-интернет.рф/auth/>), если у Вас уже есть аккаунт на портале.
2. Если нет аккаунта:
 - ✓ зарегистрируйтесь (<https://игра-интернет.рф/register/>) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им»;
 - ✓ подтвердить аккаунт (придет письмо на e-mail со ссылкой для подтверждения).
3. Перейдите в «Личный кабинет» и заполните «Анкету участника»:
<https://играинтернет.рф/personal/profile/>.

Важно: необходимо указать ваши реальные данные; без заполненной анкеты участие в турнире невозможно.

Инструкция для капитана по регистрации команд на турнир

1. Заходите в личный кабинет, нажимаете на ваш логин, выбираете вкладку "Турнир".



2. Далее переходите к функции **создания команды** – это условие именно вашего турнира (классы регистрируются как команды), из выпадающего списка выбираете Ваш турнир «Спартакиада кадет 21-22»:

[ДОСТУП](#) [АНКЕТА УЧАСТНИКА](#) [«ТУРНИР»](#) [РЕЗУЛЬТАТЫ](#)

Вы можете создать команду.

Пользователь, создавший команду, становится ее капитаном. Капитан команды не может выполнять задания и набирать баллы для команды.

Команда не может принимать участие в нескольких турнирах одновременно.

Турнир:

СПАРТАКИАДА КАДЕТ 2021

Название команды:

Название команды

Создать

В окно «**Название команды**» вводите название своей команды, например «Школа 1234, 7-к_Патриот», и нажимаете кнопку «**Создать**».

3.Далее появляется страница с информацией о том, что Вы капитан команды и формой для поиска и заведения участников в команду:

Команда «m14» успешно создана. Теперь вы можете изменить состав команды.

Вы можете создать команду.

Пользователь, создавший команду, становится ее капитаном. Капитан команды не может выполнять задания и набирать баллы для команды.

Команда не может принимать участие в нескольких турнирах одновременно.

Турнир:

СПАРТАКИАДА КАДЕТ 2021

Название команды:

Название команды

Создать

M14

Вы являетесь капитаном команды «m14».

Команда зарегистрирована на онлайн-турнир «СПАРТАКИАДА КАДЕТ 2021»

Чтобы спастись от участия в турнире, распустили команду.

В команде должно быть минимум 2 участника и максимум 10 участников (не считая капитана).

Вы должны добавить в команду минимум еще 2 участников.

Капитан может изменить состав команды или распустить команду - строго до начала турнира.

Капитан команды не может выполнять задания и набирать баллы для команды.

[СОСТАВ КОМАНДЫ](#) [ПОИСК УЧАСТНИКОВ](#) [РОСПУСТИТЬ КОМАНДУ](#)

Список членов команды «m14»

Имя	Статус	Удалить

4. Переходите во вкладку «**поиск участников**», по вкладке в «список участников» выпадают все пользователи, у которых вместе с вами совпадает город, школа.

MIR4

Вы являетесь капитаном команды «mir4».

Команда зарегистрирована на онлайн-турнир «СПАРТАКИАДА КАДЕТ 2021».

Чтобы отказаться от участия в турнире, распустите команду.

В команде должно быть минимум 2 участника и максимум 10 участников (не считая капитана!).

Вы должны добавить в команду минимум еще 2 участников.

Капитан может изменять состав команды или распустить команду - строго до начала турнира.

Капитан команды не может выполнять задания и набирать баллы для команды.

[СОСТАВ КОМАНДЫ](#) [ПОИСК УЧАСТНИКОВ](#) [РОСПУСК КОМАНДЫ](#)

Поиск участников

В команду можно добавить только тех пользователей, которые заполнили анкету участника в своем профиле. Максимальное количество игроков в команде — 10. Добавленные в команду игроки получат соответствующее уведомление.

Вы можете отобрать игроков для вашей команды:

- по школе — будут выведены все игроки, у которых названия школы (вуза), города, области совпадают с вашими;
- по e-mail (нажмите на ссылку «Выбрать по e-mail») — будут выведены все игроки, у которых e-mail совпадает с вашим;
- по логину — введите логин требуемого игрока.

Если среди отобранных по заданному критерию пользователей не находится нужный вам игрок, то либо у него не заполнена анкета участника, либо данные анкеты (класс/факультет, учебное заведение, город, область) не совпадают с вашими, либо игрок уже в составе другой команды.

Поиск участников, которых можно добавить в команду

Выбрано по школе

Список участников, которых можно добавить в команду

Данные игрока	
<input type="checkbox"/>	Яковлева Ольга (oly2021), школа/ВУЗ: КЦ-тест, класс/факультет: 10

Выбираете из списка нужных вам участников, можете выбрать участника по логину или по e-mail.

Инструкция для участника команды

1. После регистрации и заполнения «Анкеты участника» сообщите логин своему капитану.
2. Ждите приглашения в команду.
3. Подтвердите свое участие в команде.

Все пользователи, которых пригласили в команду, могут подтвердить свое участие в команде:

1. Перейдя по ссылке из письма, которое получают на указанную ими при регистрации электронную почту.

2. Нажав соответствующую кнопку во всплывающем окне, отображаемом при авторизации на сайте.

Причины, по которым пользователи не подтвердили свое участие, могут быть следующими:

1. Пользователь не получил письмо с предложением об участии в команде или проигнорировал его.

2. Пользователь не авторизовался на сайте и, соответственно, не увидел всплывающее окно с предложением участия в команде.

3. При приглашении пользователя капитаном команды, сам капитан пригласил не того пользователя, ошибившись в данных приглашаемого участника.

Примечания

- **капитан** (тот, кто создает команду на сайте) НЕ участвует в соревнованиях;
- **те ученики, которые будут участвовать в турнире**, должны иметь аккаунты на нашем сайте, и обязательно должны заполнить анкету в своем личном кабинете;
- в одну команду можно взять 2-10 человек. Поэтому, если участников больше, то нужно зарегистрировать на турнир несколько команд;
- один капитан может зарегистрировать неограниченное количество команд;
- **результаты считаются по каждому игроку отдельно.**

Процесс участия в турнире

Соревнования в онлайн-турнире стартуют **10 марта в 9:00 (МСК)** и завершатся **23 марта в 23:59 (МСК)**.

- Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения Турнира, то есть **с 10 по 23 марта включительно**.
- В дни проведения турнира зарегистрированному участнику нужно зайти в Личный кабинет на сайте «Изучи интернет – управляй им», во вкладку «Турнир», где откроется турнирный модуль с заданиями.
- На выполнение заданий отводится фиксированное количество времени – 60 минут.
- Отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «Начать турнир».
Важно: прервать выполнение заданий, или продолжить выполнение заданий, спустя 60 минут, или начать выполнение заданий заново – невозможно.
- Задания необходимо выполнять **исключительно** на стационарном компьютере или ноутбуке (на планшете и смартфоне часть заданий может быть недоступна!), участникам не обязательно собираться всем в одном месте и в одно время - они могут зайти в модуль со своих компьютеров \ ноутбуков (**НЕ со смартфонов и НЕ с планшетов - это важно**), в школе, библиотеке, дома - как будет удобно, главное успеть выполнить задания до оговоренного времени.

Оргкомитет

info@igrainet.ru

