

Положение о проведении XIII Всероссийского онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им» 2024

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения XIII Всероссийского онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им» (далее – Чемпионат) с целью повышения уровня знаний в области новых технологий, эффективного и безопасного использования интернета и цифровых инструментов.

Организаторы Чемпионата:

- Координационный центр доменов .RU/.РФ
- ПАО «Ростелеком»

2. Цели и задачи Чемпионата

Цель Чемпионата – повышение уровня знаний школьников и студентов об интернете и цифровых технологиях, совершенствование навыков эффективного и безопасного использования IT-технологий, повышения общего уровня киберграмотности в соревновательной форме.

Задачи:

- формирование цифровой культуры как необходимого условия развития навыков осознанного и безопасного поведения в информационном пространстве, в том числе в интернете;
- привлечение школьников, родителей, педагогов к изучению современных технологий и практическому их использованию;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств;
- повышение уровня информированности школьников, их родителей (законных представителей), педагогов о важности цифровой грамотности и цифровой гигиены; развитие соответствующих навыков;
- популяризация использования современных информационных технологий и инструментов в рамках образовательного процесса.

3. Этапы проведения Чемпионата

Чемпионат проходит в два этапа:

1. Первый этап: выполнение творческих заданий
2. Второй этап: участие в онлайн-турнире (выполнение интерактивных заданий на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» в специальном турнирном модуле)

Команды и Индивидуальные участники Чемпионата могут принимать участие как двух этапах, так и в любом одном. Однако в финальном рейтинге Чемпионата учитываются результаты двух этапов.

Команды и Индивидуальные участники также могут получить *дополнительные баллы* к своему результату по итогам первого и второго этапа Чемпионата, участвуя в офлайн- и онлайн-мероприятиях, партнером в которых выступает проект «Изучи интернет – управляй им» и на которых **дополнительно объявляется** возможность получить бонусны баллы в Чемпионате (*подробнее – п. 10 Положения*).

4. Сроки проведения Чемпионата

Регистрация участников:

10 сентября, 12:00 – 11 ноября, 23:59 (МСК)

Первый этап (*выполнение творческих заданий*):

10 сентября – 11 ноября, 23:59 (МСК)

Второй этап (*онлайн-турнир*):

12 ноября – 25 ноября, 23:59 (МСК)

Подведение итогов (*начисление баллов за 1 и 2 этап, начисление дополнительных баллов, подсчет общего количества баллов*): до 1 декабря

Объявление результатов: 4 декабря

5. Участники: кто может принимать участие в чемпионате

Чемпионат проводится в двух категориях: «Индивидуальный зачет» и «Командный зачет».

Выполнять задания Чемпионата могут школьники и студенты – строго до 18 лет, резиденты Российской Федерации.

Лица старше 18 лет могут принять участие в Чемпионате **только** в качестве капитана команды. При этом капитан команды не выполняет задания Чемпионата, его функция исключительно организационная – сбор и регистрация команды.

6. Индивидуальные участники: условия и регистрация

Участниками «Индивидуального зачета» могут стать школьники и студенты строго до 18 лет, резиденты РФ.

Для регистрации участника на Чемпионат (строго до 11 ноября, 23:59 по МСК) необходимо:

- Зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет - управляй им» (завести аккаунт; если аккаунт уже есть, то этот этап можно пропустить)
- Заполнить анкету участника в Личном кабинете
- Заявиться для участия в Чемпионате в специальном разделе сайта

Индивидуальный участник может участвовать как в двух, так и в любом одном этапе Чемпионата, а именно:

- выполнить творческие задания на первом этапе Чемпионата
- и/или выполнить задания онлайн-турнира на втором этапе Чемпионата

Индивидуальный участник также может получить дополнительные (призовые) баллы Чемпионата (см. п. 10 Положения).

Результаты всех этапов суммируются – это и является итоговым результатом Индивидуального участника в Чемпионате. Итоговый результат отображается в рейтинге Чемпионата (в специальном разделе на сайте «Изучи интернет – управляй им»).

Индивидуальные участники, занявшие по итогам Чемпионата места с 1 по 5, имеют право на получение дипломов и ценных призов.

7. Команды: условия и регистрация; капитан команды

В «Командном зачете» соревнуются группы участников, т.е. команды. Каждая команда состоит из:

- Игроков – школьников и/или студентов строго до 18 лет, резидентов РФ; количество игроков в одной команде – от 2 до 5 человек.
- Капитана – лицо любого возраста (в том числе старше 18 лет), резидент РФ. При этом капитан команды **не** выполняет задания Чемпионата, его функция исключительно организационная – сбор и регистрация команды.

Команду на Чемпионат регистрирует только капитан команды.

Инструкция для Капитан команды (регистрация команды на Чемпионат)

Регистрация команды на Чемпионат (строго до 11 ноября, 23:59 по МСК):

- Капитан и каждый игрок команды должны зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им»
- Завести аккаунт, если аккаунт уже есть, то этот этап можно пропустить
- Капитан и каждый игрок команды должны заполнить анкету в Личном кабинете
- После того, как в обязательном порядке выполнены пп. 1-2, капитану необходимо зайти в Личный кабинет и выбрать вкладку «Команда»
- В графе «Название команды» капитан должен вписать уникальное название своей команды и нажать кнопку «Создать».

- Далее капитану откроется страница с формой добавления игроков в команду
- Игроков можно найти по логинам или другим данным и добавить в команду, нажав предназначенную для этого кнопку; каждый добавленный игрок получит уведомление об этом на электронную почту и в личном кабинете.

Инструкция для участника команды

- После регистрации и заполнения «Анкету участника», сообщите логин своему капитану
- Ждите приглашения в команду
- Подтвердите свое участие в команде

Все пользователи, которых пригласили в команду, могут подтвердить свое участие в команде:

- Перейдя по ссылке из письма, которое получают на указанную ими при регистрации электронную почту
- Нажав соответствующую кнопку во всплывающем окне, отображаемом при авторизации на сайте

Причины, по которым пользователи не подтвердили свое участие, могут быть следующими:

- Пользователь не получил письмо с предложением об участии в команде или проигнорировал его
- Пользователь не авторизовался на сайте и, соответственно, не увидел всплывающее окно с предложением участия в команде
- При приглашении пользователя капитаном команды, сам капитан пригласил не того пользователя, ошибившись в данных приглашаемого участника

Команда может участвовать как в двух, так и в любом одном этапе Чемпионата, а именно:

- выполнить творческие задания на первом этапе Чемпионата (*баллы за выполненное задание начисляются **не** каждому игроку, а команде*)
- и/или выполнить задания онлайн-турнира на втором этапе Чемпионата (*на этом этапе задания выполняет **каждый** игрок команды; баллы, набранные всеми игроками, суммируются; затем определяется **средний балл и среднее время** выполнения заданий*)

Команда также может получить дополнительные (призовые) баллы Чемпионата (*см. п. 10 Положения*).

Результаты всех этапов суммируются – это и является итоговым результатом Команды в Чемпионате. Итоговый результат отображается в рейтинге Чемпионата (в специальном разделе на сайте «Изучи интернет – управляй им»).

Команды, занявшие по итогам Чемпионата места с 1 по 5, имеют право на получение дипломов и ценных призов (приз получает **каждый** игрок команды-победителя).

От одного учебного заведения принять участие в Чемпионате может несколько команд. При этом составы команд должны быть уникальными.

8. Творческие задания (первый этап Чемпионата)

Творческие задания могут выполнять и команды, и индивидуальные участники.

Творческое задание №1: новость и/или пост о проведении Чемпионата

Индивидуальный участник и команда могут подготовить:

- пост о проведении Чемпионата для публикации в социальных сетях (*внимание: на сообщество и/или страницу пользователя, где будет опубликован пост, должны быть подписаны не менее 50 человек; дата создания страницы/сообщества – не менее 1 года назад*)
- новость о проведении Чемпионата для публикации на сайте учебного заведения

Содержание публикации:

- полное название Чемпионата и ссылка на страницу Чемпионата на сайте интернет-чемпионат.рф
- призыв к участию в Чемпионата
- сроки регистрации на Чемпионат
- кто может стать участником Чемпионата
- сроки проведения первого и второго этапов Чемпионата
- данные о призах победителям

Количество публикаций: не более 2 постов и не более 1 новости

Сроки публикации: до 11 ноября 2024 года

Сроки предоставления информации организаторам о состоявшейся публикации (ссылки на посты и новости): до 11 ноября 2024 года

Как и куда отправить ссылки на публикации:

1. необходимо составить электронное письмо (e-mail) и отправить его по адресу info@igrainet.ru;
- в теме письма необходимо указать: Дополнительное задание [№ 1] – [название команды или логин индивидуального участника]
- само письмо должно содержать:
 - № задания;
 - логин индивидуального участника или название команды и логин капитана команды;
 - адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте;
 - ссылки на публикации.

Количество баллов за публикации:

- новость на сайте учебного заведения: до 2000 баллов (*каждому участнику и каждой команде от одного учебного заведения*)
- пост: до 1000 баллов

Сроки начисления баллов: не позднее 1 декабря 2024 года.

Творческое задание №2: инфографика

Индивидуальный участник или Команда могут подготовить **только одну работу** в рамках дополнительного задания №2.

Задача: подготовить инфографику **об одном** сайте из [Каталога лучших сайтов с адресом в домене .ДЕТИ](https://интернет.дети/catalog/) (<https://интернет.дети/catalog/>).

Тема работы: «Лучший сайт в домене .ДЕТИ», «Мой любимый сайт в домене .ДЕТИ», «За что мне нравится сайт [название-сайта.ДЕТИ]» и т.п.

Содержание инфографики (примерное): с помощью инфографики вы должны рассказать, чем вас заинтересовал этот конкретный сайт из каталога .ДЕТИ, чем он может быть полезен, какой интересный факт вы узнали благодаря ему, какой из разделов сайта вы посещаете чаще всего и почему, кому вы рекомендуете этот сайт, скриншоты и/или картинки сайта и проч.

Обязательные элементы инфографики:

1. **В «шапке» (верхней части) инфографики** необходимо указать
 - название сайта, которому вы посвятили работу,
 - и его адрес – **обязательно** в домене .ДЕТИ
Например, *название сайта:* Российская государственная детская библиотека,
адрес сайта: библиотека.дети
2. **В «подвале» (нижней части) инфографики** необходимо указать
 - название чемпионата (*XIII Всероссийский онлайн-чемпионат «Изучи интернет – управляй им»*),
 - текущий год (*2024*)
 - и автора/авторов инфографики (*фамилию-имя индивидуального участника, или название команды, если инфографика сделала от лица команды*)

Формат инфографики: как правило вся инфографика уместается на одном листе – большего или меньшего размера; для создания инфографики можно использовать как графические редакторы, так и «аналоговые» инструменты (например, карандаши, краски; то есть нарисовать инфографику от руки)

Сроки: работу необходимо подготовить и отправить организаторам не позднее 11 ноября 2024 года

Как и куда отправить работу:

- необходимо составить электронное письмо (e-mail) и отправить его по адресу info@igrainet.ru;
- в теме письма необходимо указать: Дополнительное задание [№ 2] – [название команды или логин индивидуального участника]
- само письмо должно содержать:
 - № задания;
 - логин индивидуального участника или название команды и логин капитана команды;
 - адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте;
 - саму работу: прикрепленный к письму файл или ссылку на файл, опубликованный в интернете или выложенный на файлообменнике (с возможностью скачивания)

Количество баллов: до 15 000 баллов

Оценка работы: каждая инфографика будет оцениваться по нескольким критериям:

1. грамотность текстов
2. эстетичность (органичность, сочетаемость всех элементов инфографики, стилистическая выдержанность)
3. соответствие теме (полнота раскрытия темы)
4. оригинальность
5. соответствие требованиям к содержанию, наличие обязательных элементов

Сроки начисления баллов: не позднее 1 декабря 2024 года.

9. Проведение онлайн-турнира (второй этап Чемпионата). Как выполнять задания онлайн-турнира, тема заданий

Онлайн-турнир (второй этап Чемпионата) проводится на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» - в специальном разделе, где с 12 по 25 ноября 2024 года будет доступен турнирный модуль.

Турнирный модуль состоит из 28 заданий разной сложности.

Тема заданий: «Система доменных имен. 30-летие RUнета».

Задания можно выполнить только один раз. Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира, то есть с 12 по 25 ноября 2024 года.

Внимание: Игроки **Команды** могут выполнять задания, находясь в разных помещениях (например, каждый у себя дома), но начать выполнение заданий должны почти одновременно: **разница между первым и последним нажавшим кнопку «Начать турнир» игроком не может превышать 7 минут.**

На выполнение заданий отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «Начать турнир».

Внимание: прервать выполнение заданий, или продолжить выполнение заданий, спустя 60 минут, или начать выполнение заданий заново – невозможно.

Внимание: Задания необходимо выполнять **исключительно** на стационарном компьютере или ноутбуке (на планшете и смартфоне часть заданий может быть недоступна!).

Внимание: **перед стартом онлайн-турнира будет определено минимально возможное время прохождения турнира.** Прохождение турнира за время ниже возможного будет восприниматься организаторами как использование сторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. **Участники и Команды, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.**

Количество баллов: до 7000 баллов.

Баллы за онлайн-турнир начисляются сразу - по мере того, как игроки (Индивидуальные участники или Игроки команды) выполняют задания турнира.

10. Дополнительные (бонусные) баллы Чемпионата

Команды и Индивидуальные участники могут получить *дополнительные (призовые) баллы* к своему результату по итогам первого и второго этапа Чемпионата, участвуя в офлайн- и онлайн-мероприятиях, партнером в которых выступает проект «Изучи интернет – управляй им» и на которых дополнительно объявляется возможность получить бонусные баллы в Чемпионате.

В Чемпионате 2024 года дополнительные (бонусные) баллы будут начислены участникам **VII Всероссийской онлайн-конференции «Умный мир руками детей»**, которая проводилась 26-27 июня 2024 года

- *дополнительные баллы начисляются участникам конференции, которые выступили на одной из секций с презентацией собственного научно-технического проекта*
- *количество баллов: 6000*
- баллы начисляются Индивидуальному участнику Чемпионата или Команде, если участник конференции входит в состав Команды, заявившейся на Чемпионат
- если в состав Команды, заявившейся на Чемпионат, входит несколько участников конференции, **каждый** из которых выступил со своим **индивидуальным** проектом, то Команде начисляются по 6000 баллов за каждого участника конференции
- если состав Команды, заявившейся на Чемпионат, совпадает (полностью или частично) с составом команды, выступавшей на конференции с презентацией **группового** проекта, то команде начисляются только 6000 баллов

11. Определение победителей

Победителями становятся Индивидуальные участники и Команды, набравшие наибольшее количество баллов за выполнение заданий первого и второго этапа Чемпионата, а также за выполнение дополнительных заданий (см. п.10 Положения)

В рейтинге Чемпионата учитываются:

- для Индивидуального участника: баллы за выполнение творческих заданий (первый этап), баллы за выполнение заданий онлайн-турнира и время выполнения этих заданий (второй этап), дополнительные баллы (см. п.10 Положения)
- для Команды: баллы за выполнение творческих заданий (первый этап), средний балл всех игроков Команды за выполнение заданий онлайн-турнира и среднее время выполнения этих заданий (второй этап), дополнительные баллы (см. п.10 Положения)

Перед стартом онлайн-турнира (второй этап Чемпионата) будет определено минимально возможное время выполнения заданий онлайн-турнира. Выполнение заданий за время ниже возможного будет восприниматься организаторами как использование посторонних программ или механизмов, позволяющих получить

преимущество при прохождении заданий чемпионата. Индивидуальные участники и Команды (полностью или отдельные ее игроки), замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Финальный рейтинг формируется отдельно для каждой категории участников: отдельно в «Индивидуальном зачете» и отдельно в «Командном зачете».

12. Призовые места

Победитель (лидер рейтинга по результатам всех этапов)

«Индивидуальный зачет»: 1, 2, 3, 4 и 5 место

«Командный зачет»: 1, 2, 3, 4 и 5 место

Специальная номинация «Лучшая инфографика»

«Индивидуальный зачет»: 1, 2 и 3 место

«Командный зачет»: 1, 2 и 3 место

Специальный приз: «Лучший пост»

«Индивидуальный зачет»: 1 место

«Командный зачет»: 1 место

На усмотрение организаторов онлайн-чемпионата также могут быть введены специальные категории победителей.

13. Призы победителям

Победители Чемпионата в Индивидуальном и Командном зачетах награждаются дипломами и ценными призами. В Командном зачете приза и диплома удостоивается каждый участник команды. Капитан команды награждается специальным дипломом.

В номинации «Лучшая презентация/лонгрид» Индивидуальные участники и Команда также награждаются дипломами и ценными призами. В Командном зачете приза и диплома удостоивается каждый участник команды. Капитан команды награждается специальным дипломом.

Специальный приз за пост также получает индивидуальный участник и каждый игрок команды.

Призы и дипломы будут отправлены победителям и призерам Чемпионата почтой или доставлены с помощью курьерской службы

Участники, не занявшие призовых мест, могут получить именные онлайн-сертификаты. Сертификаты станут доступны в личном кабинете на сайте «Изучи интернет – управляй им!» после завершения Чемпионата.

14. Общие правила. Ограничения и обязанности

Участник может заявиться на чемпионат только в одной категории: или в «Индивидуальном зачете», или в «Командном зачете».

На портале запрещены множественные регистрации одного и того же участника.

Запрещено использование сторонних программ, генерирующих данные игры и/или позволяющих осуществлять контроль над процессом прохождения заданий турнирного модуля – вмешиваться в игровую механику. Под вмешательством в игровую механику понимается использование любых посторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Участники, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Каждый участник Чемпионата может выполнить задания с занесением результатов в общий рейтинг только один раз.

Участник Чемпионата обязан указывать при регистрации реальные данные. В случае победы участник предоставляет организаторам свои паспортные данные или данные законного представителя (необходимы для уплаты налога на приз).

Информация о порядке и ходе проведения Чемпионата размещается на информационных ресурсах организаторов.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в Положение о проведении Чемпионата без предварительного уведомления участников соревнований.

15. Контакты организаторов Чемпионата

По всем вопросам, связанным с регистрацией, участием в первом и/или втором этапе Чемпионата, необходимо обращаться по электронному адресу info@igrainet.ru.